

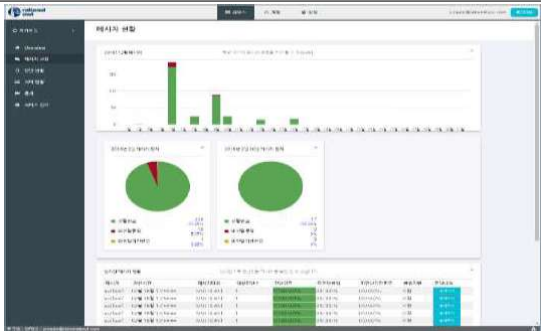
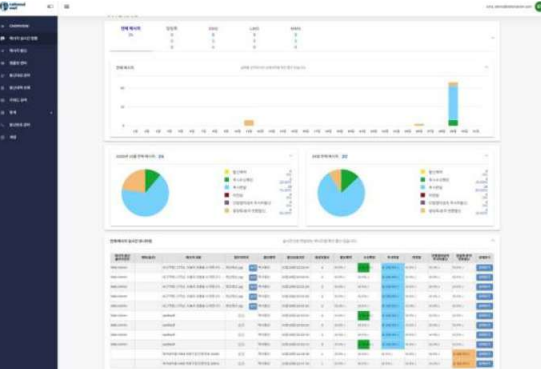
자산(소프트웨어) 매각 공고(안)

채무자 주식회사 래셔널아울의 파산관재인은 파산재단이 보유하고 있는 무형자산(소프트웨어 소스코드 2건)을 매각하기 위하여 아래와 같이 공고합니다.

- 아 래 -

1. 매각 대상 자산 (일괄매각)

가. 세부내역 (※별첨. 실행화면 및 디렉토리 구조)

순번	소프트웨어의 명칭	스크린샷
1	래셔널아울 API 솔루션 (실시간 데이터 API 솔루션)	
2	래셔널 UMS (통합메시지 솔루션)	

나. 주의사항

- 1) 본 매각 대상 자산은 채무자가 개발한 소프트웨어 소스코드 자체로 한정되고, 유지보수 또는 추가 개발에 필요한 기획서, 설계자료 등은 보유하고 있지 않으며,

이에 관한 별도의 기술지원은 제공되지 않습니다.

- 2) 공고문에 첨부된 스크린샷은 과거 해당 소스코드를 통하여 구동된 화면을 캡처한 것으로, 현재 동일한 환경에서 동일한 화면이 구현되거나 정상적으로 구동됨을 보장하지 않습니다.
- 3) 매수희망자는 입찰 전에 소스코드의 디렉토리 구조, 개발언어, 개발환경, 활용 가능성 및 권리관계 등을 직접 확인하여야 하며, 파산관재인은 이에 관한 기술적 검증이나 설명 의무를 부담하지 않습니다.
- 4) 현재 개발소스코드는 저장장치에 보관 중이며, 낙찰 시 해당 저장장치 또는 저장된 데이터의 형태로 인도될 예정입니다.
- 5) 해당 소프트웨어 소스코드와 연관 가능성이 있는 채무자 소유의 특허권 4건(「실시간 푸시수시확인을 위한 푸시 알림 솔루션 장치 및 방법」 제10-2636533호 외 3건)은 별도로 온비드를 통해 공개매각절차가 진행 중이며, 본 매각 대상에 포함되지 않습니다.
- 6) 해당 리소스의 적법한 사용 여부 및 상업적 이용 가능 여부에 대하여 파산관재인은 어떠한 보증도 하지 않습니다.
- 7) 본 매각은 현 상태 그대로 진행되며, 파산관재인은 매각 대상 자산의 완전성, 정상 작동 여부, 사업성, 수익성 또는 특정 목적에의 적합성을 보장하지 않습니다.

2. 공고 및 매각 방법

가. 공고종류 [☒ 일반공고 / ☐ 재공고 / ☐ 긴급공고]

나. 처분방식 [☒ 매각 / ☐ 임대(대부)]

다. 입찰구분 [☒ 인터넷 / ☐ 현장]

※온비드 홈페이지(www.onbid.co.kr) 및 앱(스마트 온비드-Smart OnBid)으로만 입찰이 가능하고, 우편입찰은 무효로 처리됩니다.

라. 경쟁방식 [☒ 최고가방식 / ☐ 호가방식 / ☐ 평가방식/ ☐ 추첨방식/ ☐ 시담방식]

마. 총액/단가구분 [☒ 총액 / ☐ 단가]

바. 입찰금액 공개 [☒ 공개 / ☐ 비공개]

사. 공동입찰허용여부 [☐ 허용 / ☒ 불허용]

아. 차순위진행여부 [☒ 적용 / ☐ 미적용]

※ 기타사항은 공고문 및 공고게시판 등 참조

3. 인터넷 입찰일시 및 각 회차별 최저입찰금액

(단위 : 원)

회차	최저입찰금액	입찰보증금	입찰마감일	개찰일시
1	40,000,000	4,000,000	2026. 10. 19. 10:00 ~ 17:00	2026.10.20. 09:00
2	35,000,000	3,500,000	2026. 10. 20. 10:00 ~ 17:00	2026.10.21. 09:00
3	30,000,000	3,000,000	2026. 10. 21. 10:00 ~ 17:00	2026.10.22. 09:00
4	25,000,000	2,500,000	2026. 10. 22. 10:00 ~ 17:00	2026.10.23. 09:00
5	20,000,000	2,000,000	2026. 10. 23. 10:00 ~ 17:00	2026.10.26. 09:00
6	15,000,000	1,500,000	2026. 10. 26. 10:00 ~ 17:00	2026.10.27. 09:00
7	10,000,000	1,000,000	2026. 10. 27. 10:00 ~ 17:00	2026.10.28. 09:00

4. 현장 공개

가. 현장 공개 일시 : 2026. 10. 16.(금) 15:00

나. 현장 공개 장소 : 2026. 10. 16. 13:00까지 사전 전화 신청한 경우에 한하여 안내

5. 구매 사항

가. 구매 장소 : 인터넷 전자입찰{온비드 홈페이지www.onbid.co.kr} 및 앱(스마트 온비드-Smart OnBid)}

나. 입찰 방법

(1) 본 구매 입찰은 한국자산관리공사(KAMCO)가 관리·운영하는 전자자산처분시스

템(온비드)을 이용한 인터넷 전자입찰로 입찰 참가자는 입찰 참가 전에 반드시 온비드에 회원가입 및 실명확인을 위한 공인인증서를 등록하여야 하며, “온비드” 이용방법 및 인터넷 입찰 참가자 준수규칙 등을 준수하여야 합니다.

- (2) **입찰의 성립** : 공개경쟁입찰 방식으로 1인 이상의 유효한 입찰로서 성립합니다.
- (3) **낙찰자 결정** : 최저입찰가격 이상 응찰자 중 최고 금액 응찰자에게 낙찰합니다. 다만, 최고 금액 입찰자가 2인 이상인 경우에는 온비드 시스템에 의한 무작위 추첨으로 낙찰자를 결정합니다(입찰자는 낙찰 여부를 온비드의 입찰 결과 화면 등을 통하여 직접 확인할 수 있습니다).
- (4) **입찰참가 제한 대상자**
 - ① 환가처분을 방해한 사실이 있는 자
 - ② 가격을 담합한 사실이 있는 자
 - ③ 허위명의로 매수를 신청한 자
 - ④ 공매집행자의 직무행위를 방해한 자
 - ⑤ 채무자 등 민사집행규칙 59조에 의한 매수금지자, 예금자보호법상 부실관련자 등
 - ⑥ 기타 입찰참가가 부적당하다고 파산관재인이 판단하는 자

다. 입찰 보증금

최저입찰가격의 10% 이상을 인터넷 입찰 마감시간 전까지 “온비드” 지정 계좌에 입금하여야 합니다.(공매 개찰 결과 유찰자의 입찰보증금은 입찰서 제출 시 지정한 환불예금계좌로 입찰일 익일에 이자 없이 환불되며, 별도의 송금수수료가 발생될 경우에는 입찰보증금에서 이를 공제합니다.)

라. 입찰(낙찰)의 무효 및 취소

- (1) 공고일 이후 입찰(낙찰) 종료 시까지 공고물건에 대하여 불가피하게 취소 사유가 발생한 경우에는 해당 물건의 입찰(낙찰)을 무효 처리합니다. 취소되는 경우에는 이자나 위약금 없이 납입한 원금만 반환되며, 낙찰이 취소되더라도 낙찰자는 파산관재인을 상대로 손해배상 등을 청구할 수 없고, 민원등 이의를 제기할 수 없습니다.
- (2) 입찰 진행 시 각종 사유로 인하여 입찰 진행이 어려운 경우에는 입찰을 연기 또는 중지할 수 있습니다.

마. 계약체결 및 대금납부

- (1) 본건 낙찰에 따른 매매계약은 서울회생법원의 허가를 받는 것을 효력발생의 정지조건으로 하고, 허가를 득하지 못할 경우 입찰보증금은 별도의 이자 없이 낙찰자에게 반환합니다.
- (2) 낙찰자는 파산관재인이 정한 계약서를 사용하여 낙찰일로부터 3영업일 안에 매매계약을 체결(계약자 변경 불가함)하여야 하고 그러하지 아니할 경우 낙찰자의 지위와 매매계약을 포기한 것으로 간주하며, 이 경우 차순위 매수신청자에게 매각할 수 있으며, 이에 대하여 낙찰자는 어떠한 이의도 제기할 수 없습니다.
- (3) 계약시 입찰보증금을 전액 계약보증금으로 대체하고, 계약을 체결하지 않을 경우에는 낙찰은 무효로 하고, 입찰보증금은 파산재단 귀속으로 합니다.
- (4) 유찰된 공매참가자의 계약보증금은 입찰마감시간 이후 낙찰자 선정 후에 반환하며, 공매참가자에게 반환하지 못한 입찰보증금은 입찰자 명의의 계좌로 5영업일 안에 입금처리 합니다.
- (5) 공매 공고의 내용(열람서류 포함)은 계약의 일부가 됩니다.
- (6) 대금납부방법

구분	금액	시기	비고
계약금	매매금액의 10%	계약체결시(입찰보증금 전액으로 대체)	
잔 금	매매금액의 90%	계약효력발생일(법원허가일)로부터 3영업일 이내	

바. 자산의 인도 및 권리 이전

- (1) 입찰일 기준으로 공매물건의 제한권리는 매수자 책임으로 정리하되, 입찰일로부터 잔금납부약정일까지 추가적인 제3자의 권리침해로 인하여 공매목적물의 인도가 불가시에는 매도자 책임으로 정리합니다. 만약 잔금납부약정일까지 매도자가 정리하지 못할 경우에는 낙찰은 무효로 하고, 매도자는 낙찰자가 기납부한 대금을 이자없이 원금만 반환하며 이 경우 낙찰자는 일체의 이의를 제기하지 못합니다.
- (2) 매도자는 잔금 완납 후 공매목적물을 저장하고 있는 저장매체 또는 저장매체에 보관된 전자파일의 형태로 공매목적물을 매수인에게 인도합니다.
- (3) 매매계약 체결에 따른 공매목적물의 인수, 이전, 복사, 저장 및 활용에 필요한 비용과 책임은 매수인이 부담합니다.

- (4) 매도자는 채무자가 보유하고 있는 범위 내에서 공매목적물을 인도하는 것으로 그 의무를 다한 것으로 보며, 공매목적물과 관련한 추가 자료의 제공 또는 기술지원 의무를 부담하지 않습니다.
- (5) 세금계산서, 현금영수증 발급은 불가합니다.

사. 인도 책임

- (1) 공매목적물에 대한 이전(인도) 책임은 매수자가 부담합니다.
- (2) 매수자는 잔금납부일로부터 5영업일 이내에 공매물건의 현상 그대로를 인수 및 이전 완료하여야 하며, 매수자의 책임 및 비용으로 합니다.
- (3) 파산관재인은 매수자에게 이전·인수과정에서 발생하는 안정상의 위험에 대한 합리적이고 필요한 범위에서 안전조치를 요구할 수 있고, 매수자는 이에 응하여야 합니다.

아. 유의사항

- (1) 응찰자는 공매공고, 입찰참가자 준수규칙, 매매계약서 등 입찰에 필요한 모든 사항에 관하여 입찰 이전에 완전히 이해한 것으로 간주하며, 이를 이해하지 못한 책임은 매수자에게 있습니다.
- (2) 매수자는 입찰일 기준으로 열람 등으로 통하여 확인한 상태에서 공매 대상 자산을 현상 그대로를 인수하여야 하며, 파산관재인은 이에 대하여 일체의 책임을 지지 않으므로 응찰자는 반드시 사전에 제반사항을 확인한 후 응찰하시기 바랍니다. 따라서 매수자는 어떠한 경우에도 파산관재인에 대하여 공매목적물의 완전성, 정상 작동 여부, 사업성, 수익성, 상업적 활용 가능성, 권리관계 또는 기타 하자를 이유로 이의를 제기하거나 하자를 주장할 수 없습니다(부제소 합의 있음).
- (3) 공매 공고 내용과 실제 공매목적물의 내용 사이에 차이가 있는 경우 현존하는 공매목적물의 상태가 우선하며, 매수인은 이를 이유로 계약해제, 대금감액 또는 손해배상을 청구할 수 없습니다.
- (4) 본 공매 집행은 당사 사정으로 공매 당일 취소 또는 변경될 수 있으며 이와 관련하여 일체의 이의를 제기할 수 없습니다. 또한, 입찰 중지 또는 취소될 경우 이에 대한 별도 공고는 하지 않으므로, 입찰자는 사전에 입찰 실시 여부를 확인한 후 응찰하시기 바랍니다.

- (5) 공매목적물의 인수, 이전, 복사, 저장, 분석, 활용 및 이와 관련하여 발생하는 모든 비용은 응찰자가 사전에 직접 확인한 후 응찰하여야 하며, 해당 비용은 매수인이 부담하고 매도인은 이에 대하여 책임지지 않습니다.
- (6) 본 매매 목적물에 대한 잔금납부기한 만료일과 실제 잔금지급일 중 빠른 날 이후에 발생하는 각종 제세공과금 등의 비용은 매수인 부담으로 합니다.
- (7) 낙찰자가 당사와 매매계약을 하였더라도, 법원의 매각불허가 등이 있는 경우, 공매물건에 대한 매매계약이 해제 될 수 있습니다, 계약이 해제되는 경우 당사는 계약금을 낙찰자에게 이자 없이 환불하며, 낙찰자는 이에 대하여, 일체의 민·형사상 이의를 제기할 수 없습니다.
- (8) 매수자는 부실관련자 해당 여부가 확인되기 전까지 매도자에게 잔금 납부 및 소유권이전을 요청할 수 없고, 부실관련자에 해당되지 않는 경우에만 잔금을 납부할 수 있으며, 매수자는 이를 이유로 일체의 이의나 민원을 제기할 수 없습니다. 또한 매매(수의)계약의 잔금납부일까지 부실관련자 해당여부가 확인되지 않을 경우, 잔금납부일은 부실관련자 해당여부가 확인되어 매수자에게 통지된 날로부터 3영업일 이내로 변경되며 매수자는 이를 이유로 매도자에게 매매(수의)계약의 취소 또는 해제를 요구할 수 없습니다.
- (9) 매각 공매물건과 관련하여 매도자가 알지 못하였던 사유로 인하여 매수자에게 사실상, 법률상 불이익이 발생하게 되더라도, 그 불이익은 매수자에게 귀속되며 매도자는 어떠한 책임도 부담하지 아니합니다.

6. 안내사항

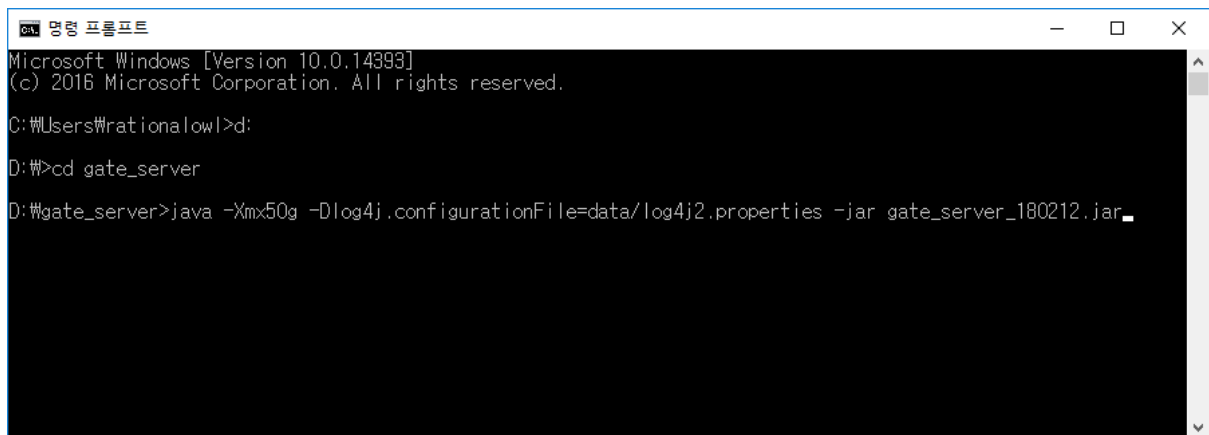
- 가. 기타 자세한 사항은 파산관재인에게 문의하시기 바랍니다(문의하지 않거나 확인하지 않는 사항에 대해서는 파산관재인에게 일체 이의를 제기할 수 없습니다).
- 나. 공매 관련 세부사항 문의처 : TEL (02)523-5567, FAX (02)523-5569

**채무자 주식회사 래셔널아울의
파산관재인 변호사 김지원**

1. 래셔널아울 서버 구동

- Gate server 실행

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -Xmx50g -Dlog4j.configurationFile=data/log4j2.properties -jar gate_server.jar
```



The screenshot shows a Windows Command Prompt window titled "명령 프롬프트". The text inside the window is as follows:

```
Microsoft Windows [Version 10.0.14393]  
(c) 2016 Microsoft Corporation. All rights reserved.  
C:\Users\W\ationalow\>d:  
D:\>cd gate_server  
D:\gate_server>java -Xmx50g -Dlog4j.configurationFile=data/log4j2.properties -jar gate_server_180212.jar
```

- Connect server 실행

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -Dlog4j.configurationFile=data/log4j2.properties -jar connect_server.jar
```

- track server 실행

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -Dlog4j.configurationFile=data/log4j2.properties -jar track_server.jar
```

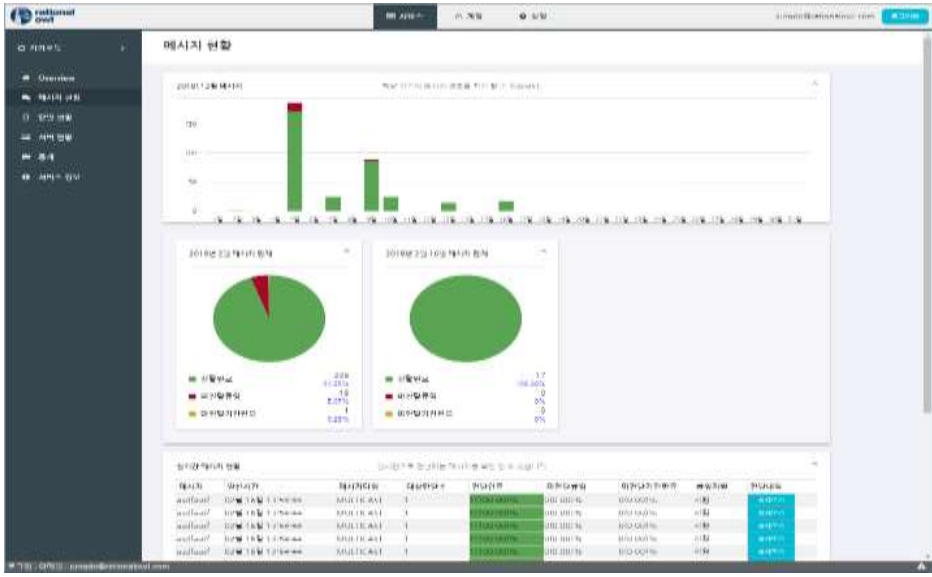
- push proxy server 실행

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -Dlog4j.configurationFile=data/log4j2.properties -jar push_proxy_server.jar
```

- console server 실행

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -Dlog4j.configurationFile=data/log4j2.properties -jar console_server.jar
```

- 웹 관리자 실행 화면



2. UMS 서버 구동

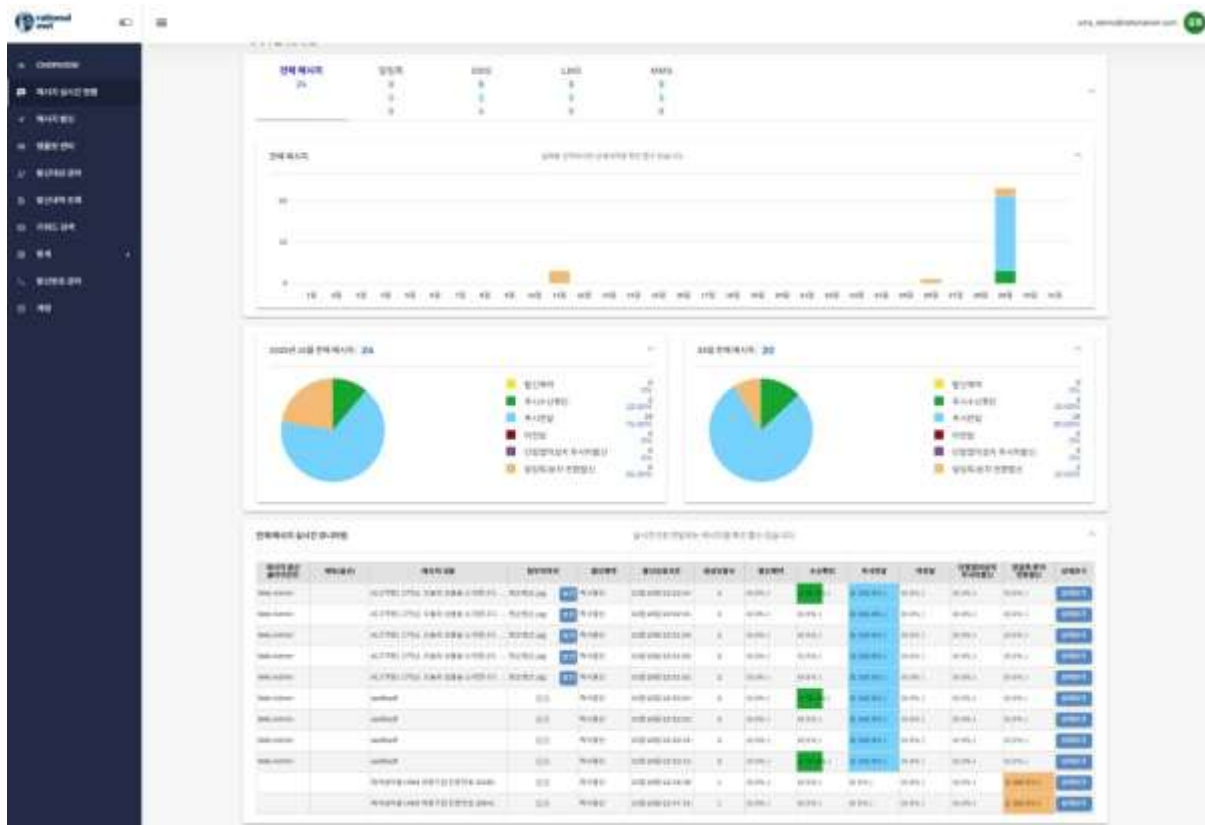
- ums server 실행

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -Dlog4j.configurationFile=data/log4j2.properties -jar ums_server.jar
```

- ums console 실행

```
java -Dfile.encoding=UTF-8 -Dlog4j.configurationFile=data/log4j2.properties -jar ums_console.jar
```

- ums 웹 관리자 실행 화면



1. 래셔널아울 API 솔루션

> USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > API솔루션 >			
정렬 보기 ...			
이름	수정된 날짜	유형	크기
connect_server	2026-08-13 오후 4:17	파일 폴더	
gate	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
minerva_console	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
push_proxy	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
tracking	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	

> USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > API솔루션 > connect_server >			
정렬 보기 ...			
이름	수정된 날짜	유형	크기
.settings	2026-08-13 오후 4:17	파일 폴더	
bin	2026-08-13 오후 4:17	파일 폴더	
data	2026-08-13 오후 4:17	파일 폴더	
libs	2026-08-13 오후 4:17	파일 폴더	
src	2026-08-13 오후 4:17	파일 폴더	
.classpath	2025-08-11 오후 3:43	CLASSPATH 파일	1KB
.project	2024-03-23 오전 3:00	PROJECT 파일	1KB

> USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > API솔루션 > gate >			
정렬 보기 ...			
이름	수정된 날짜	유형	크기
.settings	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
data	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
libs	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
license	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
src	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
.classpath	2025-08-11 오후 3:38	CLASSPATH 파일	2KB
.project	2019-10-26 오후 12:31	PROJECT 파일	1KB
minerva_coding_rule	2019-10-26 오후 12:31	Microsoft Edge H...	99KB

> USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > API솔루션 > minerva_console >





정렬 ▾
 보기 ▾
 ...

이름	수정한 날짜	유형	크기
 .gradle	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 .settings	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 .vertx	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 .vscode	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 bin	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 data	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 docker	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 file-uploads	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 http	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 logs	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 src	2026-08-13 오후 4:18	파일 폴더	
 .classpath	2025-12-22 오후 3:04	CLASSPATH 파일	1KB
 .gitignore	2020-02-26 오후 2:23	GITIGNORE 파일	1KB
 .project	2025-12-22 오후 2:58	PROJECT 파일	1KB
 build.gradle	2023-12-19 오후 5:23	GRADLE 파일	3KB
 docker-compose.dev.yml	2020-02-26 오후 2:23	YML 파일	1KB
 docker-compose.idc.yml	2020-02-26 오후 2:23	YML 파일	1KB
 docker-compose.yml	2020-02-26 오후 2:24	YML 파일	1KB
 minerva_coding_rule	2020-02-26 오후 2:24	Microsoft Edge H...	99KB
 README.md	2022-07-07 오후 7:49	MD 파일	4KB
 README_old.md	2022-07-07 오후 7:15	MD 파일	3KB
 start.dev	2020-02-26 오후 2:24	Windows PowerS...	1KB
 start.idc	2020-02-26 오후 2:23	Windows PowerS...	1KB
 start	2020-02-26 오후 2:23	Windows PowerS...	1KB

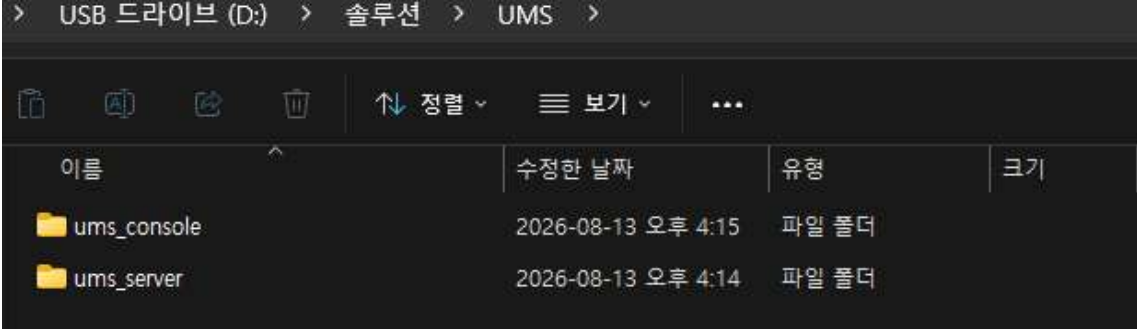
> USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > API솔루션 > push_proxy >

이름	수정한 날짜	유형	크기
.gradle	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
.settings	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
bin	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
data	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
gradle	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
libs	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
logs	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
src	2026-08-13 오후 4:19	파일 폴더	
.classpath	2025-02-17 오후 3:45	CLASSPATH 파일	1KB
.project	2024-12-12 오후 4:35	PROJECT 파일	1KB
build.gradle	2024-12-09 오후 2:27	GRADLE 파일	3KB
gradlew	2022-08-17 오후 7:03	PapyrusPlugin Cla...	6KB
gradlew	2022-08-17 오후 7:03	Windows 배치 파일	3KB
minerva_coding_rule	2019-11-13 오후 11:47	Microsoft Edge H...	99KB
settings.gradle	2022-08-17 오후 7:03	GRADLE 파일	1KB

> USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > API솔루션 > tracking >

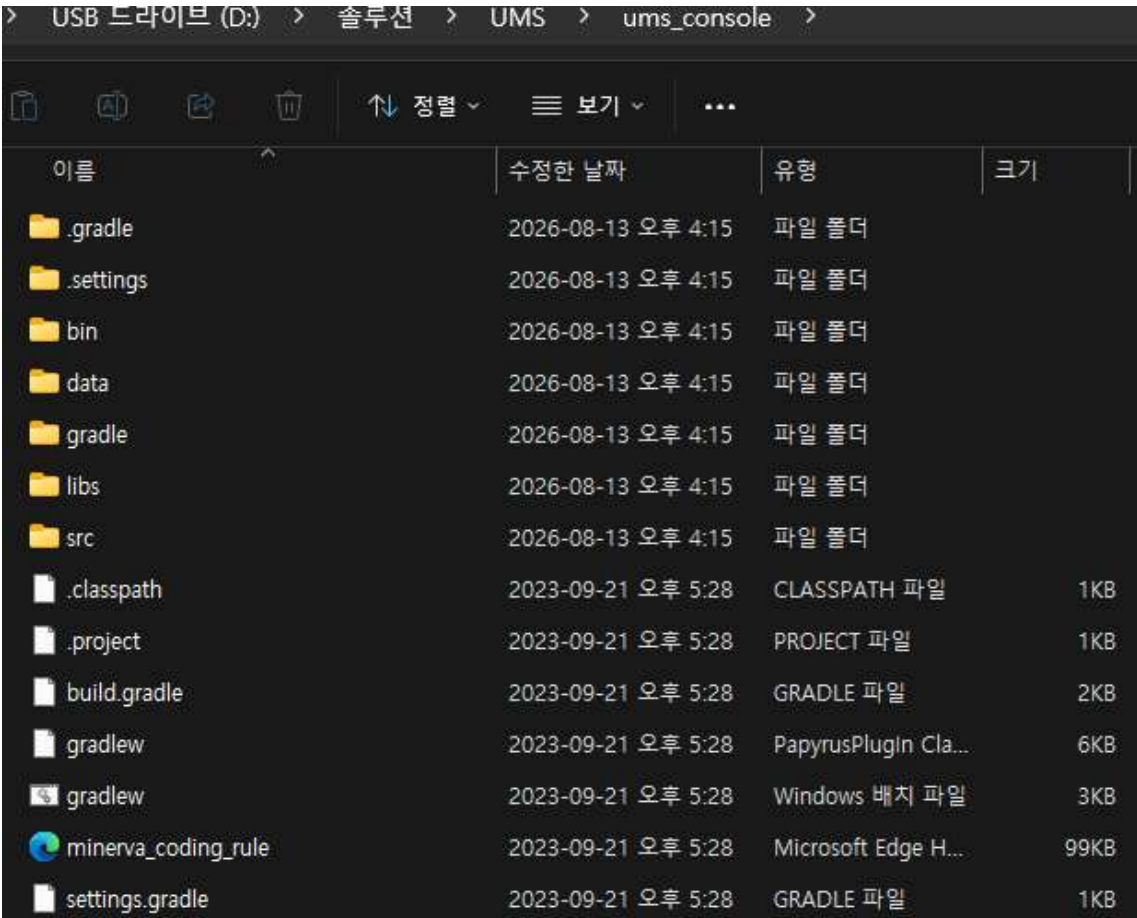
이름	수정한 날짜	유형	크기
.gradle	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	
.settings	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	
bin	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	
data	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	
gradle	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	
license	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	
logs	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	
src	2026-08-13 오후 4:21	파일 폴더	
.classpath	2026-03-03 오후 2:18	CLASSPATH 파일	1KB
.project	2019-10-26 오후 12:32	PROJECT 파일	1KB
build.gradle	2019-10-28 오후 5:00	GRADLE 파일	2KB
gradlew	2019-10-26 오후 12:32	PapyrusPlugin Cla...	6KB
gradlew	2019-10-26 오후 12:32	Windows 배치 파일	3KB
minerva_coding_rule	2019-10-26 오후 12:32	Microsoft Edge H...	99KB
settings.gradle	2019-10-26 오후 12:32	GRADLE 파일	1KB

2. 래셔널 UMS



The screenshot shows a Windows File Explorer window with the address bar set to "USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > UMS". The toolbar includes icons for file operations and a "정렬" (Sort) dropdown menu. The main pane displays a table of files and folders.

이름	수정된 날짜	유형	크기
ums_console	2026-08-13 오후 4:15	파일 폴더	
ums_server	2026-08-13 오후 4:14	파일 폴더	



The screenshot shows a Windows File Explorer window with the address bar set to "USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > UMS > ums_console". The toolbar includes icons for file operations and a "정렬" (Sort) dropdown menu. The main pane displays a table of files and folders.

이름	수정된 날짜	유형	크기
.gradle	2026-08-13 오후 4:15	파일 폴더	
.settings	2026-08-13 오후 4:15	파일 폴더	
bin	2026-08-13 오후 4:15	파일 폴더	
data	2026-08-13 오후 4:15	파일 폴더	
gradle	2026-08-13 오후 4:15	파일 폴더	
libs	2026-08-13 오후 4:15	파일 폴더	
src	2026-08-13 오후 4:15	파일 폴더	
.classpath	2023-09-21 오후 5:28	CLASSPATH 파일	1KB
.project	2023-09-21 오후 5:28	PROJECT 파일	1KB
build.gradle	2023-09-21 오후 5:28	GRADLE 파일	2KB
gradlew	2023-09-21 오후 5:28	PapyrusPlugin Cla...	6KB
gradlew	2023-09-21 오후 5:28	Windows 배치 파일	3KB
minerva_coding_rule	2023-09-21 오후 5:28	Microsoft Edge H...	99KB
settings.gradle	2023-09-21 오후 5:28	GRADLE 파일	1KB

> USB 드라이브 (D:) > 솔루션 > UMS > ums_server >			
↑↓ 정렬 ▾ ≡ 보기 ▾ ...			
이름	수정된 날짜	유형	크기
.gradle	2026-08-13 오후 4:10	파일 폴더	
.settings	2026-08-13 오후 4:10	파일 폴더	
bin	2026-08-13 오후 4:10	파일 폴더	
data	2026-08-13 오후 4:10	파일 폴더	
gradle	2026-08-13 오후 4:10	파일 폴더	
libs	2026-08-13 오후 4:10	파일 폴더	
src	2026-08-13 오후 4:10	파일 폴더	
.classpath	2023-09-21 오후 5:27	CLASSPATH 파일	1KB
.project	2023-09-21 오후 5:27	PROJECT 파일	1KB
build.gradle	2023-09-21 오후 5:27	GRADLE 파일	3KB
gradlew	2023-09-21 오후 5:27	PapyrusPlugin Cla...	6KB
gradlew	2023-09-21 오후 5:27	Windows 배치 파일	3KB
settings.gradle	2023-09-21 오후 5:27	GRADLE 파일	1KB